



FEDERAZIONE  
CRICKET ITALIANA

## FCrI – Under 17 2022 Regolamento tecnico

### Art. 1 - COMPETIZIONE

1. La competizione è denominata Campionato italiano Under 17 2022. Pertanto le A.S.A. partecipanti potranno schierare nel corso della manifestazione solo tesserati nati dal 01/09/2004 al 31/12/2009, ai sensi di quanto stabilito dall'art. 114 del Reg. Organico.
2. In merito alle deroghe per età inferiore a quanto stabilito, per i giocatori nati dopo il 31/12/2009 è sufficiente la comunicazione alla Segreteria e occorre espressa autorizzazione del Presidente Federale, fermo restando che tale richiesta dovrà essere presentata entro e non oltre il 28/02/2022 e che, **in nessun caso, sarà possibile schierare giocatori fuoriquota nati prima del 01/09/2004.**

### Art. 2 – A.S.A. PARTECIPANTI

1. Partecipano al Campionato italiano Under 17 2022 le A.S.A. che liberamente si sono impegnate a partecipare nei modi e termini previsti dalla F.Cr.I. Dette A.S.A. sono tenute a partecipare al Campionato Under 17 2022 prendendo parte a tutti gli incontri loro assegnati dal calendario e schierando, in ogni occasione, la miglior formazione disponibile ai sensi degli artt. 8, 12, 65 e 71 del Regolamento Gare e Campionati (Reg. G. e C.).
2. Il Campionato italiano Under 17 2022 si giocherà con squadre 11 a side.
3. Il numero minimo di giocatori presenti sul campo perché una partita possa avere inizio e svolgersi regolarmente sarà 9 per A.S.A. in ossequio alla delega specifica conferita dall'art. 15 del Reg. G. e C. Non avvenendo ciò, la squadra in difetto subirà sconfitta a tavolino per 160 punti a 0 nonché la penalizzazione di un punto nella classifica del girone di competenza.
4. Le ASA dovranno schierare:
  - Almeno 7 giocatori tra quelli schierati in campo dovranno essere obbligatoriamente RES.
  - Non più di 4 giocatori tra quelli schierati in campo potranno appartenere alla categoria STR.
5. Nel caso in cui una squadra si schieri con 10 o 9 giocatori in campo, il numero dei giocatori appartenenti alla categoria STR subirà una variazione. Qualora si schierino 10 giocatori, i giocatori STR non potranno essere più di 3. Qualora si schierino 9 giocatori, i giocatori STR non potranno essere più di 2.
6. L'inadempienza alle disposizioni comporterà per la A.S.A., o le A.S.A., in difetto la **sconfitta a tavolino per 160 punti a 0**, ai sensi dell'art. 11 del Regolamento Giustizia e Disciplina, e, se ospitante, un'ammenda fino ad un massimo di € 200,00 nel turno preliminare, nei ottavi di finale e nei quarti di finale. Tale ammenda potrà essere fino a un massimo di € 1000,00 nelle semifinali e finali. Sarà, inoltre, comminato alla A.S.A. in difetto un indennizzo equivalente all'ammenda da corrispondersi alla A.S.A. danneggiata, ai sensi dell'art. 24 del Reg. Giust. e Disc. Le ammende pecuniarie sopra riportate s'intendono ridotte del 50% in caso d'inadempienza della A.S.A. ospitata limitatamente al turno preliminare, ottavi di finale e ai quarti di finale.

### Art. 3 – RINUNCIA ALLA PARTECIPAZIONE - RITIRO

1. La rinuncia alla partecipazione ed il ritiro dal Campionato sono disciplinati dagli articoli 76 e seguenti del Regolamento Gare e Campionati.

### Art. 4 – SVOLGIMENTO

1. Il Campionato italiano Under 17 2022 avrà luogo fra marzo e ottobre 2022. Le date saranno definite non appena risulteranno chiuse le iscrizioni entro il 28/02/2022. Si disputerà con la partecipazione di 7 A.S.A., suddivise nei seguenti gironi:
  - Girone A: Royal Padova, Venezia
  - Girone B: Padova, Kent Lanka
2. Accederanno alle semifinali le prime e la migliore seconda tra i tre gironi in base al punteggio del girone di appartenenza e in caso di parità varrà il Net Run Rate.
3. Il NRR utilizzato sarà quello conseguito in tutte le partite effettivamente disputate nel girone.
4. Sono previsti successivamente alla fase a gironi:



**FEDERAZIONE  
CRICKET ITALIANA**

- Semifinali: disputate secondo tabellone tra le prime di ogni girone e la migliore seconda tra i tre gironi in base al punteggio del girone di appartenenza su campo stabilito tramite sorteggio.
  - Finale: su campo neutro stabilito dalla Federazione dopo la chiusura delle iscrizioni ma prima dell'inizio del torneo;
5. Nel caso in cui le partite della fase finale (ottavi di finale, quarti di finale, semifinali e finale) siano No Result per qualsiasi motivo, qualora i capitani siano d'accordo, la partita potrà essere rigiocata in altra data e se vi è la disponibilità del campo.
  6. Nel caso in cui le partite della fase finale (semifinale e finale) finiscano in parità di punteggio nelle gare di Semi Finale e Finale, si svolgerà il Super Over.
  7. Nel caso in cui le partite della fase finale (semifinali e finale) siano No Result per qualsiasi motivo, qualora i capitani siano in disaccordo su rigiocare la partita o causa maltempo si procede al Bowl Out.
    - Ogni squadra nominerà 5 suoi giocatori titolari che lanceranno 2 lanci ciascuno in alternanza con i 5 giocatori della squadra avversaria.
    - Al termine della serie di lanci (10 per squadra) la squadra che avrà colpito più wicket sarà considerata vincitrice.
    - In caso di parità al termine delle serie di 10 lanci per squadra, si procederà a oltranza (sudden death) con i lanci dei giocatori non ancora coinvolti nel Bowl Out: in questo caso ogni lanciatore fa un solo lancio. Nel caso l'oltranza continui oltre l'undicesimo giocatore, si continuerà facendo lanciare i primi 5 lanciatori nell'ordine con cui avevano fatto la serie iniziale.
    - Sono considerati lanci non regolari, e che quindi fanno parte dei 10 (e quelli eventualmente a seguire) per ogni squadra e che non vanno ripetuti, anche i seguenti:
      - No Ball, sebbene l'eventuale wicket colpito non venga conteggiato
      - Full toss, sebbene l'eventuale wicket colpito non venga conteggiato
      - Lancio oltre la popping crease, sebbene l'eventuale wicket colpito non venga conteggiato.
    - Nel caso in cui, a parere degli arbitri, non sia possibile svolgere o terminare il Bowl Out per qualsiasi motivo (ad es. maltempo, bad light), gli arbitri procederanno al toss per determinare il vincitore della gara.
  8. Il calendario della competizione è allegato al presente documento.
  9. Al termine del torneo, la squadra prima classificata sarà proclamata Campione d'Italia Under 17 2022.

**Art. 5 – SPOSTAMENTI GARE**

1. Per motivi d'estrema necessità il Delegato di torneo designato dalla F.Cr.I. potrà modificare formula e calendario del Campionato italiano Under 17 2022.
2. Ai sensi dell'art. 5 del Reg. G. e C., nei gironi dell' Under 17 2022, al fine di garantire il contenimento dei costi di organizzazione delle partite e l'ottimizzazione dei costi di trasferta, sono fissate due partite in un giorno, **con inizio alle ore 10:30 la prima e con inizio alle ore 14.30 la seconda** salvo diverse indicazioni.
3. Qualora una ASA non possa disputare le due partite in data prevista dal calendario, allora è consentito lo spostamento delle gare previ accordi comuni tra le A.S.A. in questione. Gli spostamenti sono soggetti all'autorizzazione della FCRI e GIACS.
4. Affinché vengano svolte due gare nella stessa giornata di cui art. 5.1 è consentito giocare la seconda gara ad over ridotti a seconda della luce solare e/o tempo a disposizione; in ogni caso per avere un risultato di una gara la durata non potrà essere meno di 5 over per innings.
  - La riduzione, la cui durata è decisa dagli arbitri, è basata sul tempo a disposizione rispetto al vincolo di fine partita: potrebbe essere un orario in cui liberare il campo oppure l'orario previsto del tramonto. In base al numero di over/ora gli arbitri decidono l'entità della riduzione.
5. Sarà consentito ad una A.S.A., fino a 96 ore prima dell'orario d'inizio previsto di ogni singola gara, di chiedere per iscritto alla A.S.A. avversaria, con copia al Responsabile dell'attività sportiva e al GIACS, lo spostamento di data solo per sopraggiunti e documentati motivi d'estrema urgenza. La richiesta sarà valida solo se contenente esplicitamente la nuova data che dovrà risultare libera da impegni federali per entrambe le A.S.A. e tale da non inficiare la regolarità del torneo. Tale data sarà ritenuta automaticamente accettata dall'altra A.S.A. a meno di opposizione scritta da far pervenire alla A.S.A. richiedente, al Responsabile dell'attività sportiva ed al GIACS, entro 24 ore dalla richiesta.



6. Successivamente al termine di cui all'art. 5.4 e ferme restando le medesime condizioni, la richiesta potrà essere inoltrata con il pagamento di una penale di:
  - €50,00 almeno 72 ore prima dell'inizio dell'incontro
  - €100,00 almeno 48 ore prima dell'inizio dell'incontro
7. Sarà consentito ad una A.S.A., fino a 72 ore prima dell'orario d'inizio previsto di ogni singola gara, di chiedere per iscritto alla A.S.A. avversaria, con copia al Responsabile dell'attività sportiva e al GIACS, lo spostamento di orario della partita, purché questo spostamento assicuri la disponibilità di almeno 4 ore 30 minuti di luce solare. La richiesta sarà valida solo se contenente esplicitamente il nuovo orario proposto e sarà ritenuta automaticamente accettata dall'altra A.S.A. a meno di opposizione scritta, sempre da far pervenire alla A.S.A. richiedente, al Responsabile dell'attività sportiva ed al GIACS, entro 24 ore dalla richiesta.
8. Successivamente al termine di cui all'art. 5.6 e ferme restando le medesime condizioni, la richiesta potrà essere inoltrata con il pagamento di una penale di:
  - €50,00 almeno 48 ore prima dell'inizio dell'incontro
  - €100,00 almeno 24 ore prima dell'inizio dell'incontro.
9. In presenza di oggettive sopraggiunte cause di forza maggiore documentate, da notificare alla A.S.A. avversaria con copia al Responsabile dell'attività sportiva e al GIACS fino a 24 ore prima di ogni singola gara, potrà essere concessa la disputa di incontri in campo neutro o, qualora ciò non fosse possibile, l'inversione di campo, fermo restando il consenso scritto della A.S.A. originariamente ospitata e del GIACS, il cui eventuale rifiuto dovrà essere, parimenti, documentato.
10. Sarà, comunque, anche in caso di oggettive sopraggiunte cause di forza maggiore, a carico della A.S.A. originariamente ospitante ogni eventuale aggravio economico a carico della A.S.A. ospitata e del GIACS, ferma restando la responsabilità per tutti gli oneri spettanti alla A.S.A. ospitante.
11. In presenza di oggettive e dimostrate esigenze di viaggio dovute esclusivamente al trasporto pubblico, tanto per la A.S.A. ospitata quanto per il GIACS, segnalate con almeno 6 giorni di anticipo sulla data fissata per la disputa dell'incontro, la concessione dello spostamento dell'orario sarà automatica a meno di motivata opposizione al riguardo da parte della A.S.A. ospitante e/o del GIACS entro 2 giorni dalla richiesta. Farà fede la data di spedizione della e-mail da inviare ai seguenti tre indirizzi:
  - a. [perera@cricketitalia.org](mailto:perera@cricketitalia.org)
  - b. [giacs@cricketitalia.org](mailto:giacs@cricketitalia.org)
  - c. A.S.A. avversaria.
12. Parimenti, in presenza di oggettive e dimostrate esigenze logistiche e/o di ordine pubblico dimostrate dalla A.S.A. ospitante e segnalate con almeno 6 giorni di anticipo sulla data fissata per la disputa dell'incontro, la concessione dello spostamento dell'orario sarà automatica a meno di motivata opposizione al riguardo da parte della A.S.A. ospitata e/o del GIACS entro 2 giorni dalla richiesta. Farà fede la data di spedizione della e-mail da inviare ai seguenti tre indirizzi:
  - a. [perera@cricketitalia.org](mailto:perera@cricketitalia.org)
  - b. [giacs@cricketitalia.org](mailto:giacs@cricketitalia.org)
  - c. A.S.A. avversaria.

#### **Art. 6 - ORDINE PUBBLICO**

1. Sui doveri della A.S.A. ospitante, e della FCRI in caso d'incontro in campo neutro da essa organizzato, in materia d'ordine pubblico dispone l'art. 42 del Reg. G. e C.
2. Per le A.S.A. che volessero fare richiesta cumulativa e preventiva relativa a tutti gli incontri casalinghi loro assegnati dal calendario, è consentita la spedizione della copia di tale documento alla FCRI ([segreteria@cricketitalia.org](mailto:segreteria@cricketitalia.org)), anche via telefax, purché l'invio del documento in questione avvenga **entro e non oltre l'inizio del campionato**. Fa fede il timbro postale o del telefax ricevute o email inviata. Al momento della consegna delle liste giocatori agli arbitri, il dirigente della A.S.A. ospitante comunicherà che tale richiesta è stata inviata in FCRI. Tale dichiarazione sarà apposta sul referto di gara da parte degli arbitri.
3. La mancata notifica dello svolgimento della partita all'autorità competente di zona non consentirà la disputa della stessa e comporterà l'irrogazione delle sanzioni previste dall'art. 1.1.4 delle FCRI Playing Conditions a carico della A.S.A. ospitante.

#### **Art. 7 - ASSISTENZA SANITARIA**



## FEDERAZIONE CRICKET ITALIANA

1. Sui doveri della A.S.A. ospitante, e della FCrI in caso d'incontro in campo neutro da essa organizzato, in materia di servizio sanitario dispone l'art. 27 del Reg. G. e C.
2. L'assistenza sanitaria potrà essere fornita da assistenti sanitari in possesso di certificazione di Primo Soccorso rilasciata dalla Croce Rossa Italiana o enti equivalenti.
3. La mancanza di assistenza sanitaria al campo in qualunque fase dell'incontro comporterà il mancato svolgimento o l'immediata e definitiva interruzione della stessa con conseguente annullamento d'ufficio di quanto fino ad allora accaduto, con la conseguente irrogazione (anche nell'ipotesi di incontro disputato) delle sanzioni previste dall'art. 1.1.4 delle FCrI Playing Conditions a carico della A.S.A. ospitante.
4. La presenza al campo di gioco durante lo svolgimento della partita di un defibrillatore funzionante con operatore abilitato sarà obbligatoria in conformità delle vigenti disposizioni regionali del luogo di disputa delle singole partite.
5. La mancanza al campo di un defibrillatore funzionante con operatore abilitato in qualunque fase dell'incontro comporterà il mancato svolgimento o l'immediata e definitiva interruzione della stessa con conseguente annullamento d'ufficio di quanto fino ad allora accaduto, con la conseguente irrogazione (anche nell'ipotesi di incontro disputato) delle sanzioni previste dall'art. 1.1.4 delle FCrI Playing Conditions a carico della A.S.A. ospitante.

### Art. 8 – ATTREZZATURE DA GIOCO

1. Sulle attrezzature necessarie allo svolgimento del gioco dispongono gli artt. dal 35 al 38 del Reg. G. e C.
2. La mancata osservanza di quanto sopra comporterà la non disputa dell'incontro o l'irrogazione (anche nell'ipotesi di incontro disputato) delle sanzioni previste dall'art. 1.1.4 delle FCrI Playing Conditions a carico della A.S.A. ospitante.
3. Si specifica che le protezioni da gioco esterne per le gambe di colore bianco saranno vietate. Le protezioni dovranno essere dello stesso colore per tutti i giocatori.

### Art. 9 – DIVISE DA GIOCO

1. Sull'equipaggiamento e abbigliamento dei giocatori dispongono gli artt. 17-18 del Reg. G. e C.
2. È obbligatorio per le A.S.A. la numerazione delle maglie da gioco ed è proibito l'utilizzo di divise arrecanti nomi di squadre nazionali o comunque diverse dall'A.S.A. di appartenenza.
3. Più specificamente, le A.S.A. dovranno notificare alla Segreteria generale della FCrI ([segreteria@cricketitalia.org](mailto:segreteria@cricketitalia.org)), **entro e non oltre l'inizio del campionato**, il colore dell'abbigliamento con cui intendono schierarsi in campo, che in nessun caso potrà essere confondibile con il colore bianco della pallina da gioco, allegando foto o disegno conforme. Sarà facoltà della Segreteria generale della FCrI, sentito il R.N. del GIACS, non consentire l'uso della divisa proposta.
4. Per il 2022, in base a quanto stabilito dalla Delibera del Presidente 04/2020, tutte le partite dell' Under 17 si disputeranno con palline bianche, e di conseguenza tutte le divise dovranno essere completamente colorate (protezioni alle gambe esterne comprese).
5. Sono previste le seguenti ammende alle A.S.A. per gli atleti vestiti in modo non conforme, ossia con la **divisa** della propria squadra, sia essa bianca o di diverso colore da quella dichiarata, e con il colore dei **gambali** non conforme:
  - **1 punti di penalizzazione in classifica nel girone eliminatorio**, per ogni giocatore con divisa e/o gambali non conformi
  - **15 penalty run nelle partite a eliminazione diretta**, per ogni giocatore con divisa e/o gambali non conformi.

### Art. 10 – ORGANI DI CAMPO

1. Sugli Organi di Campo dispongono gli artt. dal 49 al 57 del Reg. G. e C.

### Art. 11 - ANTIDOPING

1. Negli incontri per i quali è previsto il controllo antidoping da effettuarsi a fine partita, il sorteggio dei due nominativi, uno per A.S.A., da sottoporre a controllo sarà effettuato dal delegato sanitario della FCrI al termine del primo innings. Per tutto quanto concerne il prelievo del campione da analizzare si rinvia a quanto stabilito dal Regolamento Antidoping.

### Art. 12 - LOGISTICA GIACS

1. Allo scopo di assicurare nei tempi previsti dall'art. 2.1 delle Playing Conditions l'arrivo al campo degli arbitri sprovvisti di propri mezzi di trasporto, è fatto obbligo alla A.S.A. ospitante di indicare **entro l'inizio del campionato** un punto di raccolta, servito da mezzo di trasporto pubblico come luogo d'incontro e di rilascio degli arbitri che facessero richiesta in tal senso. L'orario di raccolta dovrà essere fissato in modo che l'arbitro possa essere al campo almeno 45 minuti



prima dell'orario d'inizio fissato per la partita. Parimenti, la A.S.A. ospitante dovrà garantire il ritorno dell'arbitro nel medesimo luogo entro e non oltre 1 ora dopo il termine della partita. Nel caso l'A.S.A. non provveda a comunicare il punto di raccolta entro la data fissata, si considererà confermata la disponibilità a ritirare e rilasciare gli arbitri nel luogo scelto dagli arbitri stessi e comunicato nel foglio di designazione.

2. L'eventuale richiesta di trasporto da parte dell'arbitro sarà contenuta nel foglio di designazione emesso dal R.N. GIACS almeno 48 ore prima dell'orario previsto per la gara.
3. Risulterà condizione inderogabile per la validità della richiesta che l'arrivo dell'arbitro al luogo d'appuntamento designato dall'A.S.A. sia previsto con mezzo pubblico documentato non oltre 90 minuti prima dell'orario d'inizio previsto per la gara.
4. L'inadempienza al presente articolo comporta per la A.S.A. in difetto le **sanzioni previste dall'art 1.1.4 delle FCRI Playing Conditions a carico dell'A.S.A. ospitante.**
5. In caso di assenza totale di arbitri, la gara verrà recuperata nella data ed ora fissata dal C.F., sentite le due A.S.A. interessate, e alle stesse verrà assegnato un indennizzo, forfetario di:
  - €250,00 per la A.S.A. ospitante
  - €1,00 a chilometro A/R per la squadra ospite, di cui il 50% a carico del GIACS se dimostrata la responsabilità da parte degli arbitri designati.
6. È obbligatoria la fornitura da parte della squadra di casa, o di entrambe in caso di campo neutro, di una **coppia di walkie talkie funzionanti** da consegnare agli arbitri a inizio gara. Le squadre in difetto saranno sanzionate con **3 punti di penalizzazione in classifica.**

## SVOLGIMENTO DELL'INCONTRO

### Art. 13 - PRINCIPI GENERALI

1. Gli incontri della Under 17 2022 saranno giocati in formato Twenty20 secondo le FCRI Playing Conditions che incorporano il Codice 2017 delle "Laws of Cricket" MCC e le successive modifiche.

### Art. 14 – BATTUTA

1. È consentito ai due battitori parlare tra loro senza causare alcun tipo di ritardo allo svolgimento dell'incontro. La inosservanza di quanto sopra comporterà un richiamo ufficiale da parte degli arbitri da annotarsi nel referto. Ogni richiamo ufficiale successivo, a partire dal secondo, comporterà automaticamente **5 penalty run per la squadra in difetto** e la **squalifica per i battitori in difetto nella partita successiva**. La squalifica sarà sanabile con il pagamento di una penale fino a €100,00 per battitore.
2. Escluso quanto previsto dall'art. 14.1 e in particolar modo al momento dell'entrata in campo di un battitore al posto di quello eliminato, durante l'innings di battuta i battitori non potranno allontanarsi dal pitch senza l'autorizzazione degli arbitri e del capitano avversario. L'inosservanza di quanto sopra comporterà un richiamo ufficiale da parte degli arbitri da annotarsi nel referto. Ogni richiamo ufficiale successivo, a partire dal secondo, comporterà automaticamente **5 penalty run per la squadra in difetto** e la **squalifica per il battitore in difetto nella partita successiva**. La squalifica sarà sanabile con il pagamento di una penale fino a €100,00 per battitore.

### Art. 15 – LANCIO

1. Ai 90 minuti di tempo massimo effettivo di lancio si aggiungono **5 minuti di franchigia**. Pertanto i 90 minuti di tempo massimo effettivo di lancio si iniziano a contare dopo i primi 5 minuti.

### Art. 16 - FOGLI SEGNAPUNTI - SCORECARD

1. Tutte le partite dell' Under 17 2022 andranno registrate sugli appositi scorecard in formato A4, disponibili sul sito [www.cricketitalia.org](http://www.cricketitalia.org).

Non oltre 40 minuti dopo il termine dell'incontro, la A.S.A. ospitante dovrà consegnare agli arbitri gli scorecard della partita. In alternativa, ma sempre entro 40 minuti dal termine della gara, è possibile mandare via mail la fotografia dello scoresheet completato in tutti i dati richiesti dallo scorecard - [giacs@cricketitalia.org](mailto:giacs@cricketitalia.org) (email) - [tecnica@cricketitalia.org](mailto:tecnica@cricketitalia.org) - +393317854347 (telefono).

2. Trascorsi 40 minuti dopo il termine dell'incontro, è prevista una **sanzione cumulativa di €1,00 per ogni minuto di ritardo** fino a un massimo di 15 minuti di ritardo, per un totale massimo fino a € 15,00 **a carico della A.S.A. ospitante.**



## FEDERAZIONE CRICKET ITALIANA

3. Trascorsi 55 minuti dopo il termine dell'incontro, verranno applicate le **sanzioni previste dell'articolo dall'art. 1.1.4 delle FCrI Playing Conditions a carico della A.S.A. ospitante**.
4. Ogni errore o omissione sullo scorecard sarà responsabilità della squadra al lancio che, pur in assenza di un suo scorer, è tenuta a verificare l'esattezza della compilazione del foglio segnাপunti.
5. In particolare, si notifica che per ogni singola omissione/scorrettezza sul foglio segnাপunti la **sanzione è fino a €1,00**.
6. Sarà a carico degli arbitri l'invio di copia dello scorecard e delle liste giocatori, in accompagnamento al referto arbitrale ed eventuali allegati, entro la mezzanotte del giorno successivo alla disputa dell'incontro al seguente numero di fax +390632723209 o via mail ai seguenti indirizzi: [referto@cricketitalia.org](mailto:referto@cricketitalia.org), [tecnica@cricketitalia.org](mailto:tecnica@cricketitalia.org), [giacs@cricketitalia.org](mailto:giacs@cricketitalia.org) e [giudiceunico@cricketitalia.org](mailto:giudiceunico@cricketitalia.org).

### PROCEDURE RELATIVE ALLA GIUSTIZIA FEDERALE

#### Art. 17 - OMOLOGA

1. Sulla omologazione delle partite dispongono gli artt. dal 58 al 62 del Reg. G. e C.

#### Art. 18 - GIUDICE SPORTIVO NAZIONALE

1. Tutte le sanzioni disciplinari e le controversie tecniche e amministrative inerenti la Under 17 saranno di competenza, in primo grado, del Giudice Sportivo Nazionale della FCrI (Via Ada Negri n° 32 - 09127 - Cagliari), il quale emetterà provvedimento sulla base del Reg. Giust. e Disc., del presente e di tutti i regolamenti federali.

#### Art. 19 - ISTANZE

1. Avverso l'omologa del G.S.N. le A.S.A. e tutti gli altri soggetti aventi titolo potranno proporre istanza al medesimo G.S.N. nei modi e tempi previsti dall'art. 89 Reg. Giust. e Disc.
2. Sarà a carico della A.S.A. ricorrente, come condizione di validità per l'istanza, l'invio da allegare all'istanza stessa di una delle seguenti modalità:
  - a) di un assegno di €150,00 intestato alla Federazione Cricket Italiana
  - b) della ricevuta telematica di un bonifico fino ad €150,00 a favore della FCrI.
3. Per la presentazione delle istanze ai sensi degli artt. 86, 87 e 88 del Regolamento di Giustizia e Disciplina, è obbligatorio consegnare agli arbitri dell'incontro Riserva di Istanza sull'apposito modulo.

### PROCEDURE PRELIMINARI ALL'INCONTRO

#### Art.20 - LISTE PARTECIPANTI GARA – SORTEGGIO

1. Ogni giocatore partecipante ad un incontro del Campionato italiano Under 17 Open 2022 dovrà essere riconoscibile mediante identificazione numerica, chiaramente visibile sul retro della maglia e corrispondente al numero da indicarsi sulla lista giocatori.
2. Almeno 20 minuti prima dell'orario d'inizio della partita i dirigenti accompagnatori della A.S.A., consegneranno al delegato di torneo le rispettive formazioni, compilate in duplice copia esclusivamente sui moduli federali all'uopo predisposti o su carta intestata della A.S.A., allegati i cartellini, e documenti d'identità per i tesserati sprovvisti, dei giocatori, dei sostituti e degli addetti al punteggio (scorer) partecipanti all'incontro, in conformità con quanto stabilito dall'art. 22 del Reg. G. e C. A seguito di ciò il delegato di torneo procederà al riconoscimento individuale di ogni singolo giocatore, sostituto e scorer, mediante appello nominale. La consegna della lista su modulo non conforme a quelli sopra indicati comporterà una sanzione di € 10.00 (dieci/00).
3. Espletato quanto sopra non più tardi di 10 minuti prima l'orario previsto per l'inizio della gara, si darà luogo al toss, sorteggio mediante lancio di monetina. Non avvenendo ciò varrà quanto disposto dal successivo comma 4.
4. Trascorso il tempo limite, è prevista, in caso d'inadempienza di una sola A.S.A., la perdita d'ufficio del sorteggio. In caso d'inadempienza da parte di tutte e due le A.S.A. è prevista una sanzione cumulativa e crescente a partire da Euro 0,10 per il primo minuto di ritardo fino ad un massimo di Euro 1,00 per il decimo minuto di ritardo, per un totale



massimo di Euro 5,50 (cinque/50), fermo restando il sorteggio favorevole per la A.S.A. avente espletato per prima le formalità preliminari all'incontro.

5. La consegna in duplice copia delle liste con allegati cartellini o documenti d'identità contenenti i nominativi di giocatori non presenti al campo al momento della consegna medesima, non sarà valida e comporterà un'ammenda di Euro 5,00 (cinque/00) a carico della squadra in difetto.

#### **Art. 21 – RICONOSCIMENTO PARTECIPANTI GARA**

1. Per poter disputare regolarmente Campionato italiano Under 17 2022, ciascun giocatore dovrà risultare regolarmente tesserato alla F.Cr.I. ai sensi degli artt. 94 - 123 del Regolamento Organico.
2. I tesserati sprovvisti di cartellino federale al momento della identificazione potranno farsi riconoscere mediante un documento d'identità personale originale e potranno giocare "sub-iudice" ai sensi dell'art. 23 del Reg. G. e C. Per i cittadini appartenenti alla Comunità Europea, sono considerati documenti validi ai sensi del presente comma:
  - a) carta d'identità italiana;
  - b) patente di guida italiana;
  - c) passaporto
  - d) certificato di nascita con foto rilasciata dal Comune di residenza
  - e) tesserino scolastico con foto rilasciato dalla scuola e in corso di validità
  - f) documento di identità equiparato alla carta di identità rilasciato da ente italiano ufficiale (es. Ministeri, Ordine Giornalisti, etc.)
3. Per i cittadini extracomunitari, oltre ai documenti di cui sopra, è considerato valido ai sensi del presente comma unicamente il documento originale del permesso di soggiorno. Non saranno in nessun caso accettate fotocopie di tale permesso, neanche se a colori.
4. L'utilizzazione di uno o più giocatori non in regola con quanto sopra comporta automaticamente l'esclusione immediata dal torneo con perdita totale di tutti i rimborsi previsti.

#### **Art. 22 – SANZIONI SULLE FORMALITA' PRE-GARA**

1. Trascorsi dieci minuti dall'orario d'inizio previsto per l'incontro, la A.S.A., o le A.S.A., che non avrà espletato correttamente le formalità pre - gara verrà dichiarata sconfitta per 160 punti a 0 e subirà un punto di penalizzazione nella classifica del torneo.
2. Circostanze eccezionali dovute alla A.S.A. in trasferta e limitate all'uso di mezzi pubblici di trasporto ed alla pubblica circolazione, che permettano la disputa dell'incontro sub - iudice con inizio ritardato, dovranno essere comunicate al delegato di torneo almeno 35 minuti prima dell'inizio previsto della gara.
3. In merito alla validità delle suddette circostanze ed alle eventuali sanzioni da applicare, si pronuncerà, in modo inappellabile il Delegato federale.

#### **Art. 23 – DIRIGENTI ACCOMPAGNATORI A.S.A.**

1. Sui compiti del Dirigente Accompagnatore, o in sua vece del capitano nelle funzioni specifiche, dispone l'art. 25 del Reg. G. e C.
2. Considerata l'età dei partecipanti è obbligatoria la presenza al campo per l'intera durata di ogni partita del torneo di almeno un accompagnatore di ciascuna A.S.A., tesserato presso la Federazione anche in qualità di Dirigente.
3. L'inadempienza a quanto sopra comporta l'immediata ed automatica esclusione dal torneo con perdita totale di tutti i rimborsi previsti.

#### **Art. 24 - SCORER**

1. Sui compiti dell'Addetto al Punteggio (Scorer) dispone l'art. 57 del Reg. G. e C., fermo restando che in nessun caso potrà fungere da scorer un giocatore inserito a referto nella lista giocatori.
2. La presenza di uno scorer è obbligatoria per tutte le A.S.A. in tutte le partite previste dal calendario del torneo.
3. L'inadempienza a quanto sopra comporta l'immediata ed automatica esclusione dal torneo con perdita totale di tutti i rimborsi previsti.





#### **Art. 25 - ORARIO INIZIO GARA**

1. La gare dovranno avere inizio nell'orario stabilito dal calendario ufficiale del torneo ai sensi dell'art. 5 del Reg. G. e C. e, se ciò non fosse possibile, appena disponibile il campo da gioco. Decorso il termine di 10 minuti dall'orario d'inizio stabilito, o dal termine del precedente incontro, la A.S.A., o le A.S.A., non in grado d'iniziare l'incontro, verrà dichiarata sconfitta per 160 punti a 0 e, in caso d'incontro del girone preliminare, subirà un punto di penalizzazione nella classifica del torneo.

#### **Art. 26 - CAMPO DA GIOCO**

1. Per tutto quanto concerne il campo da gioco, le sue misure del boundary deve essere min 65 yards e la sua omologabilità, si fa espresso riferimento agli Artt. 29 - 46 del Reg. G. e C.
2. Prima dell'inizio del torneo il delegato federale indicherà a tutti i Dirigenti accompagnatori i limiti dei campi da gioco.

#### **Art. 27 - AGGIORNAMENTO TABELLONE SEGNAPUNTI**

1. L'aggiornamento del tabellone segnapunti sarà responsabilità della A.S.A. in battuta e dovrà essere effettuato in tempo reale.

#### **INTERRUZIONI NEL CORSO DELL'INCONTRO**

##### **Art. 28 - INTERVALLO TRA GLI INNINGS**

1. L'intervallo tra gli innings potrà essere al massimo di 10 minuti.

##### **Art. 29 - PAUSE PER BERE**

1. Non sono previste pause per bere durante lo svolgimento del gioco.

##### **Art. 30 - INFORTUNI**

1. In caso di infortunio ad un giocatore, la A.S.A. d'appartenenza dell'infortunato avrà 5 minuti di tempo per provvedere alla sua sostituzione.

##### **Art. 31 - INTERRUZIONI**

1. Sarà compito esclusivo del Delegato federale del torneo riformulare il calendario in caso d'interruzioni e ritardi causati dal maltempo.
2. Il Delegato federale potrà, in caso di maltempo, ridurre il numero di overs di ogni gara e/o decidere di far disputare il Super Over per il quale ogni squadra nominerà un lanciatore e tre battitori. Si ricorda che nell Super Over:
  - a) La squadra in battuta per seconda nella partite batterà per prima;
  - b) La caduta del secondo wicket porrà fine all'innings;
  - c) La squadra che avrà realizzato più punti sarà dichiarata vincente a prescindere dal numero di eventuali wicket persi.

##### **Art. 32 - ANTIDOPING**

1. Negli incontri per i quali è previsto il controllo anti doping da effettuarsi a fine partita, il sorteggio dei due nominativi, uno per A.S.A., da sottoporre a controllo sarà effettuato dal delegato sanitario della Federazione al termine del primo innings. Per tutto quanto concerne il prelievo del campione da analizzare si rinvia a quanto stabilito dal Regolamento Anti - doping.

#### **SVOLGIMENTO DELL'INCONTRO**

##### **Art. 33 - PALLE DA GIOCO**

1. Le palle saranno fornite dalla Federazione Cricket Italiana

##### **Art. 34 - RUOLI DESIGNATI**

1. Ogni A.S.A. dovrà nominare un Capitano ai sensi dell'art. 20 del Reg. G. e C., e sui cui doveri dispone l'art. 24 del medesimo regolamento.
2. Più specificamente, per il Campionato italiano Under 17 2022 ogni A.S.A. dovrà anche nominare ed identificare agli arbitri al momento del riconoscimento un Vice - capitano ed il wicket-keeper.

##### **Art. 35 - OVER PER LANCIATORE**





**FEDERAZIONE  
CRICKET ITALIANA**

1. Ogni lanciatore potrà lanciare al massimo 4 over per innings. Il wicket – keeper non potrà lanciare.
2. Nel caso in cui il numero degli over venisse ridotto, anche il numero degli over per ogni lanciatore sarà il 20 % del totale.

**Art. 36 - RESTRIZIONI NEL FIELDING - POWER PLAY**

1. In base a quanto stabilito dalla regola del Power Play, si prevede quanto segue:
  - Power Play 1: la presenza di almeno nove fielders, compresi lanciatore e wicket keeper, nell'area delimitata nei primi 6 over dell'innings. In una partita di 20 over, per i primi 6 over si intendono gli over da 1 a 6.
  - Power Play 2: la presenza di almeno sei fielders, compresi lanciatore e wicket keeper, nell'area delimitata nei restanti over della partita. In una partita di 20 overs, per overs restanti, si intendono gli overs da 7 a 20.
2. Nel caso in cui il numero degli over venisse ridotto, anche il numero degli over del Power Play dovrà essere ridotto nella misura riportata dalla tabella sottostante: Per chiarezza si specifica che la tabella si applica per entrambi gli innings dell'incontro.

<b>Durata Inning</b>	<b>Power Play 1</b>
5 – 8 overs	2
9 - 11 overs	3
12 – 14 overs	4
15 - 18 overs	5
19 – 20 overs	6

**Art. 37 - WIDE**

1. Il "Wide" comporta una penalità di un punto oltre alla ripetizione del lancio.
2. Gli Arbitri sono tenuti ad una interpretazione rigorosa ed uniforme della regola del Wide. L'uniformità deve essere applicata:
  - a) nella propria interpretazione del wide;
  - b) rispetto alla interpretazione dell'altro Umpire;
  - c) nell'ambito della interpretazione data nel corso di tutto il torneo.
3. Per valutare i wide sia sull'off che sul leg side, fungeranno da parametri, oggettivi ed insindacabili, due linee bianche parallele che congiungeranno i bowling e popping crease distanti entrambi 88 centimetri dal centro del middle stump e 176 centimetri tra di loro. Qualunque lancio passi sopra o al di fuori da questa riga e si allontana dal wicket dovrà automaticamente essere chiamato wide dall'Umpire. Si tenga però presente che un movimento del battitore verso l'offside comporta lo "spostamento" verso l'off anche della riga.

**Art. 38 - NO BALL**

1. Il "No Ball" comporta una penalità di un punto oltre alla ripetizione del lancio.
2. Il lancio nel corso del medesimo over di tre no ball, anche non consecutivi, che rimbalzino più di due volte prima del raggiungimento del popping crease, comporterà automaticamente la fine dello stesso con l'attribuzione di 4 punti alla squadra avversaria in battuta per ogni lancio non effettuato. Qualora il terzo rimbalzo avvenisse oltre il popping crease allo striker end, il lancio è da considerarsi valido.

**Art. 39 – SHORT PITCHED DELIVERY**

1. Un lanciatore che a giudizio degli arbitri risulti pericoloso per gli avversari per eccesso di lanci corti sarà escluso dal lanciare nell'innings

**Art. 40 – HIGH FULL PITCHED DELIVERY**

1. Un lanciatore che a giudizio degli arbitri risulti pericoloso per gli avversari per eccesso di lanci alti senza rimbalzo sarà escluso dal lanciare nell'innings



#### **Art. 41 - SICUREZZA**

1. E' fatto espresso divieto ai giocatori d'esporsi in posizioni pericolose nel fielding e wicket - keeping o battere non muniti di casco protettivo. L'eventuale responsabilità per incidenti causati dalla inadempienza al presente comma sarà interamente a carico del capitano e della A.S.A. del tesserato infortunato in difetto.

#### **Art. 42 - SOSTITUZIONI**

1. Sulle sostituzioni dispone l'art. 16 del Reg G. e C. Inoltre si specifica quanto segue:
  - a) in caso di infortunio al wicket - keeper, questi potrà essere sostituito solamente da un giocatore non straniero, titolare o riserva; se sostituito da un giocatore schierato in campo, questi non deve aver lanciato in precedenza. In nessun caso il giocatore che ha iniziato l'incontro come wicket - keeper potrà lanciare successivamente alla sua sostituzione.
  - b) in caso d'infortunio ad un lanciatore, egli potrà essere sostituito da un altro lanciatore che completerà l'over. Gli over non completati da un lanciatore per infortunio si intendono come interi nel computo personale del lanciatore stesso e del sostituto.

#### **Art. 43 - BATTUTA**

1. I giocatori in battuta saranno tenuti a presentarsi al wicket ad a essere pronti a ricevere il lancio entro e non oltre due minuti dall'eliminazione del battitore precedente, pena la eliminazione del battitore entrante. Parimenti, il battitore entrante dovrà incrociare il battitore uscente entro i confini del campo da gioco. L'inosservanza di quanto sopra comporterà un richiamo ufficiale da parte degli arbitri. Tutti i richiami ufficiali, a partire dal secondo, comporteranno automaticamente l'esclusione del tesserato dalla manifestazione.
2. Durante l'innings di battuta, i battitori non potranno allontanarsi dal wicket senza l'autorizzazione degli arbitri e del capitano avversario. L'inosservanza di quanto sopra comporterà un richiamo ufficiale da parte degli arbitri. Tutti i richiami ufficiali, a partire dal secondo, comporteranno automaticamente l'esclusione del tesserato dalla manifestazione.

#### **Art. 44 - RISULTATO FINALE GARA - ASSEGNAZIONE PUNTI**

1. Per l'assegnazione dei punti nel torneo, in ossequio alla delega specifica conferita dall'art. 10 del Reg. G. e C., saranno usati i seguenti criteri:
  - a) 15 punti per la vittoria; b) 10 punti per il pareggio; c) 0 punti per la sconfitta.
2. A parità di punteggio nel girone, fungerà come parametro discriminante per la graduatoria il Net Run Rate (NRR).
3. Punti bonus per la battuta, 1 punto al raggiungimento di runs:
  - a) 80; 4 run rate
  - b) 100; 5 run rate
  - c) 120; 6 run rate
  - d) 140; 7 run rate
  - e) 160; 8 run rate

Nell'eventualità di partite di overs ridotti il calcolo dei punti bonus sarà come segue, 1 punto per ogni raggiungimento a:

- a) 4 run rate
- b) 5 run rate
- c) 6 run rate
- d) 7 run rate
- e) 8 run rate

4. Punti bonus per il lancio 1 punto bonus per ogni 2 wicket presi

#### **PROCEDURE SUCCESSIVE ALL'INCONTRO**

##### **Art. 45 - FOGLI SEGNAPUNTI**

1. Al termine di ogni singolo incontro, gli scorer dovranno consegnare i fogli segnapunti al delegato federale del torneo.

#### **RIMBORSI E BONUS**

##### **Art. 46 - BONUS**



FEDERAZIONE  
CRICKET ITALIANA

1. Alla ASA vincitrice verrà riconosciuto un premio classifica pari ad € 500,00 mediante bonifico su conto corrente intestato alla ASA. Il premio verrà erogato entro il 31/12/2022, posto che non vi siano pendenze economiche nei confronti della Federazione da parte dell'ASA
2. In caso di vittorie da parte della stessa ASA di premi in diversi campionati i premi saranno cumulabili.

#### **Art. 49 – RIMBORSI**

1. Tetto massimo rimborsi di torneo € 2500,00. Il tetto massimo Rimborsi di torneo, indica l'importo stanziato dalla Federazione a bilancio per coprire i rimborsi km delle ASA partecipanti al torneo.
2. E' previsto per le A.S.A. partecipanti al Campionato italiano Under 17 2022 un rimborso km di Euro 0,80 (0,ottanta €) a km
3. Il conteggio km sarà effettuato sulla base delle sole gare effettivamente disputate: non verranno considerate quindi le gare per cui viene dato forfait anticipatamente e di cui non viene stilato un referto arbitrale. Saranno, inoltre, esclusi dai conteggi i km relativi alle squadre che non si presentano al campo senza aver preannunciato il forfait.
4. Qualora la somma dei rimborsi Km spettanti alle ASA, dovesse superare il Tetto massimo Rimborsi di torneo stabilito verrà sottratta a tutti in maniera equa la parte eccedente.

Per facilitare la lettura e comprensione, si forniscono gli esempi di seguito riportati

Esempio 1:

ASA 1 km 100 + ASA 2 Km 200 + ASA 3 Km 300 + ASA 4 km 400 = TOTALE km 1000

ASA 1 Km 100 = rimborso 80€

ASA 2 Km 200 = rimborso 160€

ASA 3 Km 300 = rimborso 240€

ASA 4 Km 400 = rimborso 320€

Rimborsi totali: 80+160+240+320=800€

ASA1 rimborso 80€

ASA2 rimborso 160€

ASA3 rimborso 240€

ASA4 rimborso 320€

In neretto, gli importi dei rimborsi confermati, in quanto inferiori a tetto massimo

Esempio 2:

ASA 1 km 1500 + ASA 2 Km 1500 + ASA 3 Km 1500 + ASA 4 km 2000 = TOTALE km 6500

ASA 1 Km 1500 = rimborso 1200€

ASA 2 Km 1500 = rimborso 1200€

ASA 3 Km 1500 = rimborso 1200€

ASA 4 Km 2000 = rimborso 1600€

Rimborsi totali: 1200+1200+1200+1600=5200€

5200€ - 2500€ =2700€ quota rimborsi in eccedenza

2700€ /4 ASA =675€ per ASA - quota rimborso di adeguamento

ASA 1 rimborso 1200€ - 675€ = 525€

ASA 2 rimborso 1200€ - 675€ = 525€

ASA 3 rimborso 1200€ - 675€ = 525€

ASA 4 rimborso 1600€ - 675€ =925€

In neretto, gli importi modificati e riparametrati in quanto superiori al tetto massimo stabilito

Il Segretario Generale  
Kelum Asanka Perera



FEDERAZIONE  
CRICKET ITALIANA

**SINTESI REGOLAMENTO UNDER 17 2022**

Regolamento

*La presente sintesi è puramente a scopo illustrativo. Per conferma si prega di controllare i riferimenti all'interno delle Playing Conditions o nel presente regolamento tecnico*

<i><b>NORMA</b></i>	<i><b>SINTESI</b></i>	<i><b>Playing Conditions</b></i>	<i><b>Reg. Tecnico</b></i>
Numero di giocatori	11	art. 1.1, pag. 3	art. 2.2, pag. 1
Numero min giocatori per iniziare	9	art. 1.1.2, pag. 3	
Numero max giocatori STR	4	art. 1.1.3, pag. 3	art. 2.4, pag. 1
Numero di over	20 over	art. 13.7, pag. 19	art. 13.1, pag. 5
Numero min di over per risultato	5 over	art. 16.1.5, pag. 22	art. 5.4, pag. 2
Numero max di over per lanciatore	4 o il 20 % del totale	art. 13.9.1, pag. 21	art. 36.1-2, pag. 10
Tempo massimo innings	90 minuti	art. 12.8.1, pag. 18	art. 15.1, pag. 5
Franchigia sul tempo massimo di lancio	5 minuti	art. 12.8.1, pag. 18	art. 15.1, pag. 5
Power Play 1	1-6	artt. 28.7.3-4, pag. 46	art. 36.1-2, pag. 9
Power Play 2	7-20	artt. 28.7.3-4, pag. 46	art. 36.1-2, pag. 9
Regole specifiche al lancio			
Regole specifiche in battuta			
Scorer	Obbligatoria l'iscrizione all'albo GIACS o 1 punto di penalità	art. 3.1.2, pag. 10	art. 24.1-2, pag. 7
Assistenza sanitaria	Obbligatorio pronto soccorso + addetto defibrillatore		art. 7, pag. 3-4
Wide Ball	Tutto ciò che passa oltre la riga se il battitore non si sposta verso l'offside	art. 22, pag. 37	
No Ball	Max 1 palle corte a over, max 1 rimbalzo, full toss sopra la vita	art. 21.7, pag. 35	
Free Hit	Per tutti i tipi di No Ball	art. 21.19, pag. 36	
Palla da gioco	Bianca 4 pezzi a carico di FCRI	art. 4.2.1, pag. 11	art. 33.1, pag. 9
Palle di riserva	Minimo 3 con differenti usure + 1 nuova, a carico ASA ospitante	art. 4.2.1, pag. 11	
Punti Bonus per il risultato	Vittoria = 15 Sconfitta = 0 Pareggio = 10 (nel girone)	art. 16.10.1, pag. 24	art. 46.1, pag. 10
Punti Bonus per il lancio	1 punto bonus per ogni 2 wicket presi		
Punti Bonus per la battuta	per la battuta, 1 punto al raggiungimento di runs: a) 80; 4 run rate b) 100; 5 run rate c) 120; 6 run rate d) 140; 7 run rate e) 160; 8 run rate  Nell'eventualità di partite di overs ridotti il calcolo dei punti bonus		



FEDERAZIONE  
CRICKET ITALIANA

	sarà come segue, 1 punto per ogni raggiungimento a: a)4 run rate b)5 run rate c)6 run rate d)7 run rate e)8 run rate		
Partecipanti	Royal Padova, Venezia, Padova, Olimpia, Janjua Brescia, Pioltello, Kent Lanka		art. 4.1, pag. 1
Fase finale	Super over in caso di pareggio. Rigiocare la partita o Bowl Out in caso di No Result	art. 16.10.4, pag. 25	
Obblighi Campo	Boundary (min 65 yard), 30 yards, Bagno entro 100 m o centro sportivo,	art. 19.1, pag. 31	
Scorer obblighi termine gara	Scorecard da consegnare entro 40 minuti	art. 3.1.9, pag. 10	art.16.1, pag. 5
Dirigente/Capitano termine gara	Accompagnare l'arbitro se richiesto		
Dirigente/Capitano prima della gara	Consegnare liste entro 20 minuti	art. 1.2.7, pag. 4	
Durata Pausa Pranzo	minimo 10 minuti, fino ad un massimo di 20 minuti concordato tra i capitani e arbitri	art. 11.2.3, pag. 16	
Drinks	Non consentiti, se non alla caduta dei wickets con conferma dell'arbitro	art. 11.5.4, pag. 17	