



## FCrI – Campionato Coppa Italia 2022 Regolamento tecnico

### Art. 1 – COMPETIZIONE

1. La competizione è denominata Campionato Coppa Italia 2022.

### Art. 2 – PARTECIPANTI

1. Partecipano alla Campionato Coppa Italia 2022 le A.S.A. affiliate alla FCRI, che liberamente hanno deciso di prendervi parte. Dette A.S.A. sono tenute a partecipare alla Campionato Coppa Italia 2022 prendendo parte a tutti gli incontri loro assegnati dal Calendario e schierando, in ogni occasione, la miglior formazione disponibile ai sensi degli artt. 8, 12, 65 e 71 del Regolamento Gare e Campionati (Reg. G. e C.).
2. Le A.S.A. partecipanti potranno schierare nel corso della manifestazione solo tesserati nati dal 01/01/1971 al 31/12/2008, ai sensi di quanto stabilito dalla Delibera del Presidente 04/2021. In merito alle deroghe per età inferiore, per i giocatori nati successivamente al 31/12/2008 occorre espressa autorizzazione del Presidente Federale, fermo restando che tale richiesta dovrà essere presentata entro e non oltre il giorno precedente la gara, invece per età superiori, per i giocatori nati precedentemente al 01/01/1971 potranno continuare a svolgere l'attività basta che abbiano continuità di tesseramento agonistico.
3. In nessun caso, sarà possibile schierare in campo in ogni singola partita più di un giocatore in deroga.
4. Le squadre in campo, in ogni singola partita devono schierare:
  - Almeno 1 atleta ITA/ITAN
  - Almeno 2 atleti Under 23 (nati non prima del 01/09/1998) di qualsiasi categoria (esclusa quella STR) sostituibili, in toto o in parte, con atleti ITA/ITAN/REQT/REQR anche nati precedentemente al 01/09/1998
  - Al massimo 2 (due) atleti STR.

Pertanto le possibili combinazioni sono le seguenti, tutte con il vincolo di schierare non più di 2 atleti STR:

- A. Almeno 1 ITA/ITAN e almeno 2 Under 23 (nati non prima del 01/09/1998) di qualsiasi categoria (tranne STR), oppure
- B. Almeno 1 ITA/ITAN, almeno 1 Under 23 (nato non prima del 01/09/1998), almeno 1 ITA/ITAN/REQT/REQR anche nato precedentemente al 01/09/1998, oppure
- C. Almeno 1 ITA/ITAN e almeno 2 ITA/ITAN/REQT/REQR anche nati precedentemente al 01/09/1997, oppure
- D. Almeno 2 ITA/ITAN e almeno 1 Under 23 (nato non prima del 01/09/1998), oppure
- E. Almeno 2 ITA/ITAN e almeno 1 ITA/ITAN/REQT/REQR anche nati precedentemente al 01/09/1998, oppure
- F. Almeno 3 ITA/ITAN di qualsiasi età.

Se ciò non fosse possibile le squadre inizieranno la partita con 10 o 9 giocatori. Se, in caso di infortunio a un giocatore delle categorie appena citate, non fosse disponibile un sostituto di equivalente categoria, non sarà possibile effettuare la sostituzione e la squadra dovrà giocare in 10 o 9.

5. Nel caso in cui una squadra si schieri con 10 o 9 giocatori in campo, il numero dei giocatori appartenenti alla categoria STR subirà una variazione. Qualora si schierino 10 giocatori, i giocatori STR non potranno essere più di 1. Qualora si schierino 9 giocatori, i giocatori STR non potranno essere schierati.
6. L'inadempienza alle disposizioni comporterà per la A.S.A., o le A.S.A., in difetto la **sconfitta a tavolino per 160 punti a 0**, ai sensi dell'art. 11 del Regolamento Giustizia e Disciplina, e, se ospitante, un'ammenda fino ad un massimo di € 200,00 nel turno preliminare, nei ottavi di finale e nei quarti di finale. Tale ammenda potrà essere fino a un massimo di € 1000,00 nelle semifinali e finali. Sarà, inoltre, comminato alla A.S.A. in difetto un indennizzo equivalente all'ammenda da corrispondersi alla A.S.A. danneggiata, ai sensi dell'art. 24 del Reg. Giust. e Disc. Le ammende pecuniarie sopra riportate s'intendono ridotte del 50% in caso d'inadempienza della A.S.A. ospitata limitatamente al turno preliminare, ottavi di finale e ai quarti di finale.

### Art. 3 – RINUNCIA ALLA PARTECIPAZIONE - RITIRO

1. La rinuncia alla partecipazione ed il ritiro dal Campionato Coppa Italia 2022 sono disciplinati dagli artt. 76 e seguenti del Regolamento G. e C.

### Art. 4 – SVOLGIMENTO

1. Il Campionato Coppa Italia 2022 si disputerà con la partecipazione di 37 A.S.A., suddivise nei seguenti



gironi:

Girone A: Bergamo, Cividate, Fresh Tropical, Milan United, Pioltello

Girone B: Bogliasco, Pak Ghedi Lions, Cantù, Milan Kingsgrove, Torino

Girone C: Brescia, Janjua Brescia, Pavia Eagles, Trentino Aquila

Girone D: Bologna, Cricket Stars, Pianoro, King XI

Girone E: Lonigo, Padova, Royal Padova, Venezia

Girone F: Jinnah Brescia, Bassano Bresciano, Bergamo Super XI, Kings Verona, United Cricket Brescia

Girone G: Baracca, Rome Bangla, Lucca United, Royal Roma

Girone H: Asian Latina, Napoli, Roma, Roma Capannelle, Kent Lanka

2. Accederanno agli ottavi di finale le prime e le seconde classificate di ogni girone in base al punteggio finale di classifica, in caso di parità verrà utilizzato il Net Run Rate.
3. Il NRR utilizzato sarà quello conseguito in tutte le partite effettivamente disputate nel girone.
4. Sono previsti successivamente alla fase a gironi:
  - Ottavi di finale: disputati in casa delle squadre prime classificate nei rispettivi gironi contro le squadre seconde classificate nel girone geograficamente più vicino, a meno di indisponibilità del campo sarà deciso in accordo tra le due squadre disputanti e la Federazione.
  - Quarti di finale: disputate secondo tabellone tra le vincenti degli ottavi di finale dei gironi geograficamente più vicini, su campo stabilito tramite sorteggio.
  - Semifinali: disputate secondo tabellone tra le vincenti dei quarti di finale dei gironi geograficamente più vicini, su campo stabilito tramite sorteggio.
  - Finale: su campo neutro stabilito dalla Federazione dopo la chiusura delle iscrizioni ma prima dell'inizio del torneo;
5. Nel caso in cui le partite della fase finale (ottavi di finale, quarti di finale, semifinali e finale) siano No Result per qualsiasi motivo, qualora i capitani siano d'accordo, la partita potrà essere rigiocata in altra data e se vi è la disponibilità del campo.
6. Nel caso in cui le partite della fase finale (quarti di finale, semifinali e finale) siano No Result per qualsiasi motivo, qualora i capitani siano in disaccordo su rigiocare la partita o causa maltempo si procede al Bowl Out.
  - Ogni squadra nominerà 5 suoi giocatori titolari che lanceranno 2 lanci ciascuno in alternanza con i 5 giocatori della squadra avversaria.
  - Al termine della serie di lanci (10 per squadra) la squadra che avrà colpito più wicket sarà considerata vincitrice.
  - In caso di parità al termine delle serie di 10 lanci per squadra, si procederà a oltranza (sudden death) con i lanci dei giocatori non ancora coinvolti nel Bowl Out: in questo caso ogni lanciatore fa un solo lancio. Nel caso l'oltranza continui oltre l'undicesimo giocatore, si continuerà facendo lanciare i primi 5 lanciatori nell'ordine con cui avevano fatto la serie iniziale.
  - Sono considerati lanci non regolari, e che quindi fanno parte dei 10 (e quelli eventualmente a seguire) per ogni squadra e che non vanno ripetuti, anche i seguenti:
    - No Ball, sebbene l'eventuale wicket colpito non venga conteggiato
    - Full toss, sebbene l'eventuale wicket colpito non venga conteggiato
    - Lancio oltre la popping crease, sebbene l'eventuale wicket colpito non venga conteggiato.
  - Nel caso in cui, a parere degli arbitri, non sia possibile svolgere o terminare il Bowl Out per qualsiasi motivo (ad es. maltempo, bad light), gli arbitri procederanno al toss per determinare il vincitore della gara.
7. Il calendario della competizione è allegato al presente documento.

#### **Art. 5 – SPOSTAMENTI GARE**

1. Ai sensi dell'art. 5 del Reg. G. e C., nei gironi della Campionato Coppa Italia 2022, al fine di garantire il contenimento dei costi di organizzazione delle partite e l'ottimizzazione dei costi di trasferta, sono fissate due partite in un giorno, **con inizio alle ore 10:30 la prima e con inizio alle ore 14.30 la seconda** salvo diverse indicazioni.
2. Qualora una ASA non possa disputare le due partite in data prevista dal calendario, allora è consentito lo spostamento delle gare previ accordi comuni tra le A.S.A. in questione. Gli spostamenti sono soggetti all'autorizzazione della FCrI e GIACS.
3. Affinché vengano svolte due gare nella stessa giornata di cui art. 5.1 è consentito giocare la seconda gara ad over ridotti a seconda della luce solare e/o tempo a disposizione; in ogni caso per avere un risultato di una gara la durata non potrà essere meno di 5 over per innings.



- La riduzione, la cui durata è decisa dagli arbitri, è basata sul tempo a disposizione rispetto al vincolo di fine partita: potrebbe essere un orario in cui liberare il campo oppure l'orario previsto del tramonto. In base al numero di over/ora gli arbitri decidono l'entità della riduzione.
4. Sarà consentito ad una A.S.A., fino a 96 ore prima dell'orario d'inizio previsto di ogni singola gara, di chiedere per iscritto alla A.S.A. avversaria, con copia al Responsabile dell'attività sportiva e al GIACS, lo spostamento di data solo per sopraggiunti e documentati motivi d'estrema urgenza. La richiesta sarà valida solo se contenente esplicitamente la nuova data che dovrà risultare libera da impegni federali per entrambe le A.S.A. e tale da non inficiare la regolarità del torneo. Tale data sarà ritenuta automaticamente accettata dall'altra A.S.A. a meno di opposizione scritta da far pervenire alla A.S.A. richiedente, al Responsabile dell'attività sportiva ed al GIACS, entro 24 ore dalla richiesta.
  5. Successivamente al termine di cui all'art. 5.4 e ferme restando le medesime condizioni, la richiesta potrà essere inoltrata con il pagamento di una penale di:
    - €50,00 almeno 72 ore prima dell'inizio dell'incontro
    - €100,00 almeno 48 ore prima dell'inizio dell'incontro.
  6. Sarà consentito ad una A.S.A., fino a 72 ore prima dell'orario d'inizio previsto di ogni singola gara, di chiedere per iscritto alla A.S.A. avversaria, con copia al Responsabile dell'attività sportiva e al GIACS, lo spostamento di orario della partita, purché questo spostamento assicuri la disponibilità di almeno 4 ore 30 minuti di luce solare. La richiesta sarà valida solo se contenente esplicitamente il nuovo orario proposto e sarà ritenuta automaticamente accettata dall'altra A.S.A. a meno di opposizione scritta, sempre da far pervenire alla A.S.A. richiedente, al Responsabile dell'attività sportiva ed al GIACS, entro 24 ore dalla richiesta.
  7. Successivamente al termine di cui all'art. 5.6 e ferme restando le medesime condizioni, la richiesta potrà essere inoltrata con il pagamento di una penale di:
    - €50,00 almeno 48 ore prima dell'inizio dell'incontro
    - €100,00 almeno 24 ore prima dell'inizio dell'incontro.
  8. In presenza di oggettive sopraggiunte cause di forza maggiore documentate, da notificare alla A.S.A. avversaria con copia al Responsabile dell'attività sportiva e al GIACS fino a 24 ore prima di ogni singola gara, potrà essere concessa la disputa di incontri in campo neutro o, qualora ciò non fosse possibile, l'inversione di campo, fermo restando il consenso scritto della A.S.A. originariamente ospitata e del GIACS, il cui eventuale rifiuto dovrà essere, parimenti, documentato.
  9. Sarà, comunque, anche in caso di oggettive sopraggiunte cause di forza maggiore, a carico della A.S.A. originariamente ospitante ogni eventuale aggravio economico a carico della A.S.A. ospitata e del GIACS, ferma restando la responsabilità per tutti gli oneri spettanti alla A.S.A. ospitante.
  10. In presenza di oggettive e dimostrate esigenze di viaggio dovute esclusivamente al trasporto pubblico, tanto per la A.S.A. ospitata quanto per il GIACS, segnalate con almeno 6 giorni di anticipo sulla data fissata per la disputa dell'incontro, la concessione dello spostamento dell'orario sarà automatica a meno di motivata opposizione al riguardo da parte della A.S.A. ospitante e/o del GIACS entro 2 giorni dalla richiesta. Farà fede la data di spedizione della e-mail da inviare ai seguenti tre indirizzi:
    - a. [segreteria@cricketitalia.org](mailto:segreteria@cricketitalia.org)
    - b. [tecnica@cricketitalia.org](mailto:tecnica@cricketitalia.org)
    - c. [giacs@cricketitalia.org](mailto:giacs@cricketitalia.org)
    - d. A.S.A. avversaria.
  11. Parimenti, in presenza di oggettive e dimostrate esigenze logistiche e/o di ordine pubblico dimostrate dalla A.S.A. ospitante e segnalate con almeno 6 giorni di anticipo sulla data fissata per la disputa dell'incontro, la concessione dello spostamento dell'orario sarà automatica a meno di motivata opposizione al riguardo da parte della A.S.A. ospitata e/o del GIACS entro 2 giorni dalla richiesta. Farà fede la data di spedizione della e-mail da inviare ai seguenti tre indirizzi:
    - a. [segreteria@cricketitalia.org](mailto:segreteria@cricketitalia.org)
    - b. [tecnica@cricketitalia.org](mailto:tecnica@cricketitalia.org)
    - c. [giacs@cricketitalia.org](mailto:giacs@cricketitalia.org)
    - d. A.S.A. avversaria.



#### **Art. 6 - ORDINE PUBBLICO**

1. Sui doveri della A.S.A. ospitante, e della FCrI in caso d'incontro in campo neutro da essa organizzato, in materia d'ordine pubblico dispone l'art. 42 del Reg. G. e C.
2. Per le A.S.A. che volessero fare richiesta cumulativa e preventiva relativa a tutti gli incontri casalinghi loro assegnati dal calendario, è consentita la spedizione della copia di tale documento alla FCrI ([segreteria@cricketitalia.org](mailto:segreteria@cricketitalia.org)), anche via telefax, purché l'invio del documento in questione avvenga **entro e non oltre l'inizio del campionato**. Fa fede il timbro postale o del telefax ricevente o email inviata. Al momento della consegna delle liste giocatori agli arbitri, il dirigente della A.S.A. ospitante comunicherà che tale richiesta è stata inviata in FCrI. Tale dichiarazione sarà apposta sul referto di gara da parte degli arbitri.
3. La mancata notifica dello svolgimento della partita all'autorità competente di zona non consentirà la disputa della stessa e comporterà l'irrogazione delle sanzioni previste dall'art. 1.1.4 delle FCrI Playing Conditions a carico della A.S.A. ospitante.

#### **Art. 7 - ASSISTENZA SANITARIA**

1. Sui doveri della A.S.A. ospitante, e della FCrI in caso d'incontro in campo neutro da essa organizzato, in materia di servizio sanitario dispone l'art. 27 del Reg. G. e C.
2. L'assistenza sanitaria potrà essere fornita da assistenti sanitari in possesso di certificazione di Primo Soccorso rilasciata della Croce Rossa Italiana o enti equivalenti.
3. La mancanza di assistenza sanitaria al campo in qualunque fase dell'incontro comporterà il mancato svolgimento o l'immediata e definitiva interruzione della stessa con conseguente annullamento d'ufficio di quanto fino ad allora accaduto, con la conseguente irrogazione (anche nell'ipotesi di incontro disputato) delle sanzioni previste dall'art. 1.1.4 delle FCrI Playing Conditions a carico della A.S.A. ospitante.
4. La presenza al campo di gioco durante lo svolgimento della partita di un defibrillatore funzionante con operatore abilitato sarà obbligatoria in conformità delle vigenti disposizioni regionali del luogo di disputa delle singole partite.
5. La mancanza al campo di un defibrillatore funzionante con operatore abilitato in qualunque fase dell'incontro comporterà il mancato svolgimento o l'immediata e definitiva interruzione della stessa con conseguente annullamento d'ufficio di quanto fino ad allora accaduto, con la conseguente irrogazione (anche nell'ipotesi di incontro disputato) delle sanzioni previste dall'art. 1.1.4 delle FCrI Playing Conditions a carico della A.S.A. ospitante.

#### **Art. 8 - ATTREZZATURE DA GIOCO**

1. Sulle attrezzature necessarie allo svolgimento del gioco dispongono gli artt. dal 35 al 38 del Reg. G. e C.
2. La mancata osservanza di quanto sopra comporterà la non disputa dell'incontro o l'irrogazione (anche nell'ipotesi di incontro disputato) delle sanzioni previste dall'art. 1.1.4 delle FCrI Playing Conditions a carico della A.S.A. ospitante.
3. Si specifica che le protezioni da gioco esterne per le gambe di colore bianco saranno vietate. Le protezioni dovranno essere dello stesso colore per tutti i giocatori.

#### **Art. 9 - DIVISE DA GIOCO**

1. Sull'equipaggiamento e abbigliamento dei giocatori dispongono gli artt. 17-18 del Reg. G. e C.
2. È obbligatorio per le A.S.A. la numerazione delle maglie da gioco ed è proibito l'utilizzo di divise arrecanti nomi di squadre nazionali o comunque diverse dall'A.S.A. di appartenenza.
3. Più specificamente, le A.S.A. dovranno notificare alla Segreteria generale della FCrI ([segreteria@cricketitalia.org](mailto:segreteria@cricketitalia.org)), **entro e non oltre l'inizio del campionato**, il colore dell'abbigliamento con cui intendono schierarsi in campo, che in nessun caso potrà essere confondibile con il colore bianco della pallina da gioco, allegando foto o disegno conforme. Sarà facoltà della Segreteria generale della FCrI, sentito il R.N. del GIACS, non consentire l'uso della divisa proposta.
4. Per il 2022, in base a quanto stabilito dalla Delibera del Presidente 04/2020, tutte le partite della Campionato Coppa Italia 2022 si disputeranno con palline bianche, e di conseguenza tutte le divise dovranno essere completamente colorate (protezioni alle gambe esterne comprese).
5. Sono previste le seguenti ammende alle A.S.A. per gli atleti vestiti in modo non conforme, ossia con la **divisa** della propria squadra, sia essa bianca o di diverso colore da quella dichiarata, e con il colore dei **gambali** non conforme:



- **2 punti di penalizzazione in classifica nel girone eliminatorio**, per ogni giocatore con divisa e/o gambali non conformi
  - **15 penalty run nelle partite a eliminazione diretta**, per ogni giocatore con divisa e/o gambali non conformi.
6. È obbligatoria dalla stagione successiva per la A.S.A. vincitrice della Campionato Coppa Italia 2022 l'affissione della coccarda tricolore sulle maglie di gioco di ogni giocatore. La non affissione dello scudetto comporterà le seguenti ammende:
- €10,00 e diffida di squalifica per il capitano per la prima inadempienza;
  - €50,00 e squalifica per il capitano per la seconda inadempienza;
  - €100,00 e squalifica per il capitano per ogni inadempienza successiva alla seconda.

#### **Art. 10 - ORGANI DI CAMPO**

1. Sugli Organi di Campo dispongono gli artt. dal 49 al 57 del Reg. G. e C.

#### **Art. 11 - ANTIDOPING**

1. Negli incontri per i quali è previsto il controllo antidoping da effettuarsi a fine partita, il sorteggio dei due nominativi, uno per A.S.A., da sottoporre a controllo sarà effettuato dal delegato sanitario della FCrI al termine del primo innings. Per tutto quanto concerne il prelievo del campione da analizzare si rinvia a quanto stabilito dal Regolamento Antidoping.

#### **Art. 12 - LOGISTICA GIACS**

1. Allo scopo di assicurare nei tempi previsti dall'art. 2.1 delle Playing Conditions l'arrivo al campo degli arbitri sprovvisti di propri mezzi di trasporto, è fatto obbligo alla A.S.A. ospitante di indicare **entro il 20 agosto 2022 un punto di raccolta**, servito da mezzo di trasporto pubblico come luogo d'incontro e di rilascio degli arbitri che facessero richiesta in tal senso. L'orario di raccolta dovrà essere fissato in modo che l'arbitro possa essere al campo almeno 45 minuti prima dell'orario d'inizio fissato per la partita. Parimenti, la A.S.A. ospitante dovrà garantire il ritorno dell'arbitro nel medesimo luogo entro e non oltre 1 ora dopo il termine della partita. Nel caso l'A.S.A. non provveda a comunicare il punto di raccolta entro la data fissata, si considererà confermata la disponibilità a ritirare e rilasciare gli arbitri nel luogo scelto dagli arbitri stessi e comunicato nel foglio di designazione.
2. L'eventuale richiesta di trasporto da parte dell'arbitro sarà contenuta nel foglio di designazione emesso dal R.N. GIACS almeno 48 ore prima dell'orario previsto per la gara.
3. Risulterà condizione inderogabile per la validità della richiesta che l'arrivo dell'arbitro al luogo d'appuntamento designato dall'A.S.A. sia previsto con mezzo pubblico documentato non oltre 90 minuti prima dell'orario d'inizio previsto per la gara.
4. L'inadempienza al presente articolo comporta per la A.S.A. in difetto le sanzioni previste dall'art 1.1.4 delle FCrI Playing Conditions a carico dell'A.S.A. ospitante.
5. In caso di assenza totale di arbitri, la gara verrà recuperata nella data ed ora fissata dal C.F., sentite le due A.S.A. interessate, e alle stesse verrà assegnato un indennizzo, forfetario di:
  - €250,00 per la A.S.A. ospitante
  - €1,00 a chilometro A/R per la squadra ospite, di cui il 50% a carico del GIACS se dimostrata la responsabilità da parte degli arbitri designati.
6. È obbligatoria la fornitura da parte della squadra di casa, o di entrambe in caso di campo neutro, di una **coppia di walkie talkie funzionanti** da consegnare agli arbitri a inizio gara. Le squadre in difetto saranno sanzionate con **3 punti di penalizzazione in classifica**.

#### **SVOLGIMENTO DELL'INCONTRO**

##### **Art. 13 - PRINCIPI GENERALI**

1. Gli incontri della Campionato Coppa Italia 2022 saranno giocati in formato Twenty20 secondo le FCrI Playing Conditions che incorporano il Codice 2017 delle "Laws of Cricket" MCC e le successive modifiche.

##### **Art. 14 - BATTUTA**

1. È consentito ai due battitori parlare tra loro senza causare alcun tipo di ritardo allo svolgimento dell'incontro. La inosservanza di quanto sopra comporterà un richiamo ufficiale da parte degli arbitri da annotarsi nel referto. Ogni richiamo ufficiale successivo, a partire dal secondo, comporterà automaticamente **5 penalty run per la squadra in difetto** e la **squalifica per i battitori in difetto nella partita successiva**. La squalifica sarà sanabile con il



## FEDERAZIONE CRICKET ITALIANA

pagamento di una penale fino a €100,00 per battitore.

2. Escluso quanto previsto dall'art. 14.1 e in particolar modo al momento dell'entrata in campo di un battitore al posto di quello eliminato, durante l'innings di battuta i battitori non potranno allontanarsi dal pitch senza l'autorizzazione degli arbitri e del capitano avversario. L'inosservanza di quanto sopra comporterà un richiamo ufficiale da parte degli arbitri da annotarsi nel referto. Ogni richiamo ufficiale successivo, a partire dal secondo, comporterà automaticamente **5 penalty run per la squadra in difetto** e la **squalifica per il battitore in difetto nella partita successiva**. La squalifica sarà sanabile con il pagamento di una penale fino a €100,00 per battitore.

### Art. 15 – LANCIO

1. Ai 90 minuti di tempo massimo effettivo di lancio si aggiungono **5 minuti di franchigia**. Pertanto i 90 minuti di tempo massimo effettivo di lancio si iniziano a contare dopo i primi 5 minuti.

### Art. 16 - FOGLI SEGNAPUNTI - SCORECARD

1. Tutte le partite della Campionato Coppa Italia 2022 andranno registrate sugli appositi scorecard in formato A4, disponibili sul sito [www.cricketitalia.org](http://www.cricketitalia.org).

Non oltre 40 minuti dopo il termine dell'incontro, la A.S.A. ospitante dovrà consegnare agli arbitri gli scorecard della partita. In alternativa, ma sempre entro i 40 minuti dal termine dell'incontro, è possibile mandare via mail la fotografia dello scoresheet completato in tutti i dati richiesti dallo scorecard [tecnica@cricketitali.org](mailto:tecnica@cricketitali.org) - [giacs@cricketitalia.org](mailto:giacs@cricketitalia.org) (email) - +393317854347 (telefono).

2. Trascorsi 40 minuti dopo il termine dell'incontro, è prevista una **sanzione cumulativa di €1,00 per ogni minuto di ritardo** fino a un massimo di 15 minuti di ritardo, per un totale massimo fino a € 15,00 **a carico della A.S.A. ospitante**.
3. Trascorsi 55 minuti dopo il termine dell'incontro, verranno applicate le **sanzioni previste dell'articolo dall'art. 1.1.4 delle FCRI Playing Conditions a carico della A.S.A. ospitante**.
4. Ogni errore o omissione sullo scorecard sarà responsabilità della squadra al lancio che, pur in assenza di un suo scorer, è tenuta a verificare l'esattezza della compilazione del foglio segnapunti.
5. In particolare, si notifica che per ogni singola omissione/scorrettezza sul foglio segnapunti la **sanzione è fino a €1,00**.
6. Sarà a carico degli arbitri l'invio di copia dello scorecard e delle liste giocatori, in accompagnamento al referto arbitrale ed eventuali allegati, entro la mezzanotte del giorno successivo alla disputa dell'incontro al seguente numero di fax +390632723209 o via mail ai seguenti indirizzi: [referto@cricketitalia.org](mailto:referto@cricketitalia.org), [tecnica@cricketitalia.org](mailto:tecnica@cricketitalia.org), [giacs@cricketitalia.org](mailto:giacs@cricketitalia.org) e [giudiceunico@cricketitalia.org](mailto:giudiceunico@cricketitalia.org).

### Art. 17 – MODULO DI VALUTAZIONE ARBITRI

1. Occorre l'obbligo, da parte dei capitani, di compilazione del modulo di valutazione arbitrale nella versione italiana o inglese per tutte le ASA partecipanti alla Campionato Coppa Italia 2022, con obbligo di consegnarlo allo scorer al termine della gara.
2. Viene dato **1 punto di penalizzazione in classifica** per ogni mancato invio del modulo di valutazione arbitri compilato dai capitani.
3. il modulo dovrà essere, fino al momento dell'implementazione della sua compilazione online sul sito federale, consegnato allo scorer che provvederà a inviarlo entro 24 ore via mail alla Federazione presso l'indirizzo [tecnica@cricketitalia.org](mailto:tecnica@cricketitalia.org).
4. Si suggerisce la compilazione del modulo di valutazione arbitrale agli scorer, nella versione italiana o inglese per tutte le ASA partecipanti al Campionato Coppa Italia 2022, con invio entro **LE ORE 20.30 DEL GIORNO STESSO DELLA GARA**.

## PROCEDURE RELATIVE ALLA GIUSTIZIA FEDERALE

### Art. 18 - OMOLOGA

1. Sulla omologazione delle partite dispongono gli artt. dal 58 al 62 del Reg. G. e C.

### Art. 19 - GIUDICE SPORTIVO NAZIONALE



**FEDERAZIONE  
CRICKET ITALIANA**

1. Tutte le sanzioni disciplinari e le controversie tecniche e amministrative inerenti la Campionato Coppa Italia 2022 saranno di competenza, in primo grado, del Giudice Sportivo Nazionale della FCrI (Via Ada Negri n° 32 - 09127 - Cagliari), il quale emetterà provvedimento sulla base del Reg. Giust. e Disc., del presente e di tutti i regolamenti federali.

**Art. 20 - ISTANZE**

1. Avverso l'omologa del G.S.N. le A.S.A. e tutti gli altri soggetti aventi titolo potranno proporre istanza al medesimo G.S.N. nei modi e tempi previsti dall'art. 89 Reg. Giust. e Disc.
2. Sarà a carico della A.S.A. ricorrente, come condizione di validità per l'istanza, l'invio da allegare all'istanza stessa di una delle seguenti modalità:
  - a) di un assegno di €150,00 intestato alla Federazione Cricket Italiana
  - b) della ricevuta telematica di un bonifico fino ad €150,00 a favore della FCrI.
3. Per la presentazione delle istanze ai sensi degli artt. 86, 87 e 88 del Regolamento di Giustizia e Disciplina, è obbligatorio consegnare agli arbitri dell'incontro Riserva di Istanza sull'apposito modulo.



## ARTICOLI PLAYING CONDITIONS MODIFICATI O INTEGRATI

Di seguito vengono indicati e descritti gli articoli delle FCRI Playing Conditions che vengono modificati o integrati specificamente per la Campionato Coppa Italia 2022.

Gli articoli delle FCRI Playing Conditions non indicati nella presente lista rimangono validi così come sono indicati nelle FCRI Playing Conditions, anche se in certi casi alcuni articoli non siano applicabili a questo campionato.

- 1.1.3** Le squadre in campo, in ogni singola partita devono schierare:
- al massimo 2 atleti STR.
- Nel caso in cui una squadra si schieri con 10 o 9 giocatori in campo, il numero dei giocatori appartenenti alla categoria STR subirà una variazione. Qualora si schierino 10 giocatori, i giocatori STR non potranno essere più di 1. Qualora si schierino 9 giocatori, i giocatori STR non potranno essere schierati.
- 1.1.4** L'inadempienza alle disposizioni comporterà per la A.S.A., o le A.S.A., in difetto la **sconfitta a tavolino per 160 punti a 0**, ai sensi dell'art. 11 del Regolamento Giustizia e Disciplina, e, se ospitante, un'ammenda fino ad un massimo di € 200,00 nel turno preliminare, ottavi di finale e nei quarti di finale. Tale ammenda potrà essere fino a un massimo di € 1000,00 nelle semifinali e finali. Sarà, inoltre, comminato alla A.S.A. in difetto un indennizzo equivalente all'ammenda da corrispondersi alla A.S.A. danneggiata, ai sensi dell'art. 24 del Reg. Giust. e Disc. Le ammende pecuniarie sopra riportate s'intendono ridotte del 50% in caso d'inadempienza della A.S.A. ospitata limitatamente al turno preliminare, ottavi di finale e ai quarti di finale.
- 3.1.2** Viene concessa la possibilità di ricoprire il ruolo di scorer nella partita a qualunque tesserato della società ospitante, fermo restando che non dovrà in alcun modo essere uno dei giocatori inseriti nella lista partecipanti gara, né titolari né riserve. L'utilizzo nel ruolo di scorer di una persona che non abbia partecipato al Corso qualificante ICC o ECBACO comporterà un punto di penalizzazione in classifica.
- 11.2.3** La durata dell'intervallo tra gli innings potrà essere al massimo di 20 minuti da concordarsi fra i due capitani delle A.S.A. In caso di disaccordo tra i capitani sulla durata dell'intervallo la decisione in merito spetterà insindacabilmente agli arbitri. In ogni caso la durata non potrà essere inferiore a 10 minuti.
- 11.4.1** Al momento del sorteggio gli arbitri indicheranno l'orario in cui si svolgerà l'intervallo tra gli innings. La pausa dovrà avere luogo dopo 90 minuti (tempo massimo per lanciare i 20 over). Nel caso di gare a over ridotti gli arbitri comunicheranno alle squadre l'orario dell'intervallo ed il tempo massimo per lanciare gli over ristabiliti.
- 12.8.1** *Si integra con:*  
Nel caso della riduzione di over gli arbitri comunicheranno il tempo massimo per lanciare gli over ristabiliti.
- 12.8.1 comma 3** La squadra al lancio sarà tenuta a lanciare:  
In partite da 20 over, i 20 over a sua disposizione in un tempo massimo effettivo di 90 minuti. Vedere anche l'Art. 11.5.3. **Al tempo massimo effettivo di lancio devono essere aggiunti 5 minuti di franchigia.**
- 16.1.5** Ci può essere un risultato solo se entrambe le squadre hanno avuto l'opportunità di battere 5 over, a meno che una squadra sia stata eliminata in meno di 5 over o a meno che la squadra in battuta per seconda raggiunge il target necessario per vincere in meno di 5 over.
- 16.10.2** In caso di parità in classifica fra due o più A.S.A. al termine del girone fungeranno i seguenti parametri discriminanti per i piazzamenti e decretare la squadra vincitrice:
- a) risultato degli scontri diretti
  - b) Punti accumulati negli scontri diretti
  - c) Net Run Rate.
- 16.10.4** *Si integra con:*  
In caso di parità di punteggio nelle gare di Ottavi di finale, Quarto di Finale, Semi Finale e Finale, si svolgerà il Super Over.
- 18.14.1** L'aggiornamento del tabellone segnapunti sarà responsabilità della A.S.A. in battuta e dovrà essere effettuato





in tempo reale dopo ogni lancio.

**24.2.3 comma 1** Al giocatore non sarà consentito lanciare finché non avrà fatto fielding o la sua squadra abbia battuto per un periodo di tempo almeno uguale a quello dell'assenza, (da qui in avanti chiamato Penalty time). Il Penalty time non consumato sarà limitato ad un massimo di 50 minuti. Se rimane del Penalty time non consumato al termine di un innings, andrà portato avanti e scontato nel seguente innings dell'incontro.

**25.6.1** Non ci saranno limitazioni nell'ordine di battuta.

**28.7.3** In base a quanto stabilito dalla regola del Power Play, si prevede quanto segue:

- a) Power Play 1: la presenza di almeno nove fielders, compresi lanciatore e wicket keeper, nell'area delimitata nei primi 6 over dell'innings. In una partita di 20 over, per i primi 6 over si intendono gli over da 1 a 6.
- b) Power Play 2: la presenza di almeno sei fielders, compresi lanciatore e wicket keeper, nell'area delimitata nei restanti over della partita. In una partita di 20 overs, per overs restanti, si intendono gli overs da 7 a 20.

**28.7.4** Nel caso in cui il numero degli over venisse ridotto, anche il numero degli over del Power Play dovrà essere ridotto nella misura riportata dalla tabella sottostante: Per chiarezza si specifica che la tabella si applica per entrambi gli innings dell'incontro.

<b>Durata Inning</b>	<b>Power Play 1</b>
5 - 8 overs	2
9 - 11 overs	3
12 - 14 overs	4
15 - 18 overs	5
19 - 20 overs	6



FEDERAZIONE  
CRICKET ITALIANA

**SINTESI REGOLAMENTO CAMPIONATO Coppa Italia 2022**

Regolamento

La presente sintesi è puramente a scopo illustrativo. Per conferma si prega di controllare i riferimenti all'interno delle Playing Conditions o nel presente regolamento tecnico

NORMA	SINTESI	Playing Conditions	Reg. Tecnico
Numero di giocatori	11	art. 1.1, pag. 3	
Numero min giocatori per iniziare	9	art. 1.1.2, pag. 3	
Numero min giocatori ITA e Under 23 per iniziare	1 ita + 2 Under23 + nati non prima del 01/09/1998) di qualsiasi categoria (esclusa quella STR) sostituibili, in toto o in parte, con atleti ITA/ITAN/REQT/REQR anche nati precedentemente al 01/09/1998		artt. 2.3-4, pag. 1
Numero max giocatori STR	2		artt. 2.3-4, pag. 1
		art. 1.1.3, pag. 3	<i>modifica PC1.1.3 a pag. 7</i>
Numero di over	20 over	art. 13.7, pag. 19	art. 13.1, pag. 4-5
Numero min di over per risultato	5 over		art. 5.3, pag. 2
		art. 16.1.5, pag. 22	<i>modifica PC16.1.5 a pag. 7</i>
Numero max di over per lanciatore	4 o il 20 % del totale	art. 13.9.1, pag. 21	
Tempo massimo innings	90 minuti	art. 12.8.1, pag. 18	
Franchigia sul tempo massimo di lancio	5 minuti		art. 15, pag. 5
		art. 12.8.1, pag. 18	<i>modifica PC12.8.1 comma 3 a pag. 7</i>
Power Play 1	1-6	artt. 28.7.3-4, pag. 46	<i>modifica PC28.7.3-4 a pag. 8</i>
Power Play 2	7-20	artt. 28.7.3-4, pag. 46	<i>modifica PC28.7.3-4 a pag. 8</i>
Scorer	Obbligatoria l'iscrizione all'albo GIACS o 1 punto di penalità	art. 3.1.2, pag. 10	<i>modifica PC3.1.2 a pag. 7</i>
Assistenza sanitaria	Obbligatorio pronto soccorso + addetto defibrillatore		art. 7, pag. 3
Wide Ball	Tutto ciò che passa oltre la riga; il limite si sposta con lo spostarsi del battitore verso l'offside	art. 22, pag. 37	
No Ball	Max 1 palle corte a over, max 1 rimbalzo, full toss sopra la vita, fuori dal pitch	art. 21.7, pag. 35	
Free Hit	Per tutti i tipi di No Ball	art. 21.19, pag. 36	
Palla da gioco	Bianca 4 pezzi a carico di FCrl	art. 4.2.1, pag. 11	
Palle di riserva	Minimo 3 di differenti usure + 1 nuova, a carico ASA ospitante	art. 4.2.1, pag. 11	
Punti Bonus per il risultato	Vittoria = 15 / Sconfitta = 0 / No Result = 8 / Pareggio = 13 nel girone	art. 16.10.1, pag. 24	



FEDERAZIONE  
CRICKET ITALIANA

Punti Bonus per il lancio	1 punto bonus ogni 2 wicket presi	art. 16.10.3, pagg. 24-25	
Punti Bonus per la battuta	per la battuta, 1 punto al raggiungimento di runs: a) 80; b) 100; c) 120; d) 140; e) 160; f) 200	art. 16.10.3, pagg. 24-25	
Punto Extra Bonus per il lancio	1 punto bonus se la squadra al lancio del primo inning elimina la squadra in battuta per la metà degli over totali dell'innings o 1 punto bonus se la squadra al lancio del secondo inning elimina la squadra in battuta prima di raggiungere la metà del punteggio fatta dalla squadra in battuta nel primo inning o se la squadra al lancio elimina la squadra in battuta per metà degli over totali		
Punto Extra Bonus per la battuta	1 punto bonus se la squadra nel secondo inning raggiunge il punteggio fatto nel primo innings per metà degli overs		
Partecipanti	Bergamo, Civate, Fresh Tropical, Milan United, Pioltello, Bogliasco, Pak Ghedi Lions, Cantu', Milan Kingsgrove, Torino, Brescia, Janjua Brescia, Pavia Eagles, Trentino Aquila, Bologna, Cricket Stars, Pianoro, Kings XI, Lonigo, Padova, Royal Padova, Venezia, Jinnah Brescia, Bassano Bresciano, Bergamo Super XI, United Cricket Brescia, Baracca Prato, Rome Bangla, Lucca United, Royal Roma Asian Latina, Roma, Roma Capannelle, Kent Lanka, Kings Verona		
Fase finale	Super over in caso di pareggio. Riggiocare la partita o Bowl Out in caso di No Result	art. 16.10.4, pag. 25	<i>Modifica PC16.10.4 a pag. 7</i> Art. 4.4-5, pag. 1
Obblighi Campo	Boundary, 30 yards, Bagno entro 100 m o centro sportivo,	art. 19.1, pag. 31	
Scorer obblighi termine gara	Scorecard da consegnare entro 40 minuti	art. 3.1.9, pag. 10	art.16.1, pag. 5
Dirigente/Capitano termine gara	Accompagnare l'arbitro se richiesto		art. 12.1, pag. 4
Dirigente/Capitano prima della gara	Consegnare liste entro 20 minuti	art. 1.2.7, pag. 4	
Durata (intervallo tra gli innings)	minimo 10 minuti, fino ad un massimo di 20 minuti concordato tra i capitani e arbitri	art. 11.2.3, pag. 16	<i>modifica PC11.2.3 a pag. 7</i>
Drinks	Non consentite, se non alla caduta dei wicket con conferma dell'arbitro	art. 11.5.4, pag. 17	



**FEDERAZIONE  
CRICKET ITALIANA**

	200; 1 punto ogni 2wkts conservati se in battuta per secondi		
--	---	--	--